

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie: Zintegrowany Program Rozwoju Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi

Regulamin dotyczy Zadania 1. Programy kształcenia w języku angielskim
Wsparcie kształcenia na kierunkach:

- Zarządzanie – spec. Project and Process Management
- Grafika – spec. Game Art and 3D Graphics

III. Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju

3.5. Kompleksowe programy szkół wyższych

Realizator Projektu:

Akademia Humanistyczno-Ekonomiczna w Łodzi,
90–212 Łódź, ul. Sterlinga 26, pok. K207

§1

I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady rekrutacji i uczestnictwa w projekcie „Zintegrowany Program Rozwoju Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi” Zadanie 1. Programy kształcenia w języku angielskim
2. Udział w projekcie jest bezpłatny.
3. Ogólny nadzór nad realizacją Projektu pełni Kierownik Projektu.
4. Nadzór nad realizacją treści merytorycznych w ramach Projektu pełnią: Rektor AHE w Łodzi oraz Prodziekani kierunków Zarządzanie oraz Grafika w porozumieniu z Senacką Komisją ds. kształcenia na w/w kierunkach.

§2

I. Słownik pojęć użytych w regulaminie.

1. Beneficjent – Realizator projektu - Uczelnia – Akademia Humanistyczno-Ekonomiczna w Łodzi.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

2. Biuro projektu – Biuro realizatora projektu, mieszczące się w siedzibie Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi przy ul. Sterlinga 26.
3. Instytucja Pośrednicząca (IP) PO WER – Narodowe Centrum Badań i Rozwoju (NCBiR).
4. Kandydat – osoba ubiegająca się o udział w Projekcie/biorąca udział w procesie rekrutacji.
5. Uczestnik projektu (UP) – Beneficjent Ostateczny – Student – osoba (k–kobieta, m–mężczyzn) która po spełnieniu wszystkich wymogów określonych w regulaminie, została zakwalifikowana do udziału w projekcie i podpisała Umowę o studiowaniu
6. Strona www projektu – strona internetowa pod adresem www.zpu.ahe.lodz.pl na której zamieszczane będą wszystkie informacje i dokumenty dotyczące projektu.

§3

I. Informacje o projekcie:

1. Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego, Program Operacyjny Wiedza Edukacja Rozwój, Osi priorytetowej III. Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju, Działania 3.5.Kompleksowe programy szkół wyższych.
2. Projekt realizowany jest przez Akademię Humanistyczno-Ekonomiczną w Łodzi (Realizator projektu), z siedzibą w Łodzi ul. Sterlinga 26, 90-212 Łódź, zgodnie z umową nr POWR.03.05.00-00-Z039/17-00, podpisaną z Narodowym Centrum Badań i Rozwoju jako Instytucją Pośredniczącą (IP).
3. Biuro projektu prowadzone przez Akademię Humanistyczno-Ekonomiczną w Łodzi, mieści się w Łodzi, ul. Sterlinga 26, 90-212 Łódź, II piętro, pok. K-207, czynne od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00-15:00.
4. Informacje na temat naboru i udziału w projekcie znaleźć można na stronie internetowej: <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-anagement> w języku polskim oraz angielskim.
5. Okres realizacji całego projektu: od 01.03.2018 r. do 28.02.2022 r.
6. W Zadaniu 1 , w ramach projektu weźmie udział łącznie 70 studentów (38 kobiet i 32 mężczyzn), z Polski i z zagranicy, spełniających kryteria grupy docelowej, określone w §5 niniejszego regulaminu, w tym dla kierunku:



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- Zarządzanie, spec. Project and Process Management 40 studentów (20 kobiet i 20 mężczyzn) oraz
- Grafika, spec. Game Art and 3D Graphics 30 studentów (18 kobiet i 12 mężczyzn).

7. Celem głównym projektu jest zwiększenie konkurencyjności i rozwój usług AHE w Łodzi.

§4

I. Realizacja projektu (w ramach Zadania 1. Programy kształcenia w języku angielskim) przewiduje:

1. Wsparcie kształcenia na kierunkach:

- Zarządzanie – spec. Project and Process Management, który obejmuje swym zakresem cały cykl kształcenia na stacjonarnych, studiach pierwszego stopnia (3-letnie studia licencjackie dla pierwszego rocznika):

Przewiduje się przeprowadzenie zajęć dydaktycznych w obszarze tematycznym:

- ZARZĄDZANIE I MARKETING
- TECHNOLOGIE KREATYWNOŚCI
- KOMUNIKACJA
- NAUKI PRAWNE

o łącznej ilości godzin:

- wykłady: 300h
- warsztaty: 180h (2 gr - 20 os.)
- ćwiczenia: 1160h (2 gr - 20 os.)
- zajęcia projektowe: 429h
- e-learning: 15h
- specjalność: 454h

Przewiduje się uzyskanie rezultatu: 32UP (22K;10M) pozytywnie zaliczy 6 sesji w ramach I, II i III roku kształcenia i uzyska tytuł licencjata.

Sposobem weryfikacji nabycia kompetencji będą obronione prace dyplomowe licencjackie.

- Grafika – spec. Game Art and 3D Graphics obejmuje swym zakresem cały cykl kształcenia na stacjonarnych studiach pierwszego stopnia (3-letnie studia licencjackie dla pierwszego rocznika).

- PRZEDMIOTY OGÓLNOARTYSTYCZNE



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- KOMUNIKACJA WIZUALNA, MULTIMEDIA I GRAFIKA 3D
- TECHNOLOGIE KREATYWNOŚCI

Łączna ilość godzin:

- wykłady: 75h
- warsztaty: 300h (2 gr -15 os.)
- ćwiczenia: 796h (2 gr - 15 os.)
- zajęcia projektowe: 472,5h
- e-learning: 26h
- specjalność: 270h

Przewiduje się uzyskanie rezultatu: 24UP (17K; 7M) pozytywnie zaliczy 6 sesji w ramach I, II i III roku kształcenia i uzyska tytuł licencjata.

Sposobem weryfikacji nabycia kompetencji będą obronione prace dyplomowe licencjackie.

2. Warunkiem realizacji Projektu jest przyjęcie w roku akademickim 2018/2019 na I rok studiów na kierunku:

- Zarządzanie, spec. Project and Process Management 40 studentów (20 kobiet i 20 mężczyzn) oraz
- Zarządzanie, spec. Game Art and 3D Graphics 30 studentów (18 kobiet i 12 mężczyzn) z Polski i z zagranicy, spełniających kryteria grupy docelowej.

3. W przypadku nie spełnienia powyższego warunku i braku możliwości realizacji umowy o dofinansowanie kandydaci, którzy przystąpili do postępowania rekrutacyjnego, nie mogą zgłaszać z tego powodu roszczeń wobec Realizatora projektu.

§5

I. Uczestnicy projektu.

1. W ramach Zadania 1, projekt skierowany jest do 70 osób., które spełniać będą wymogi formalne stawiane w niniejszym Regulaminie.

2. W ramach Zadania 1, w projekcie pt. „Zintegrowany Program Rozwoju Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi” mogą uczestniczyć osoby spełniające następujące kryteria formalne:

- obywatele RP lub cudzoziemcy - zameldowani i zamieszkujący RP i poza jej granicami;
- osoby posiadające świadectwo ukończenia szkoły średniej uprawniającej do podjęcia studiów na poziomie uniwersyteckim;
- osoby posiadające znajomość języka angielskiego na poziomie min. B2;



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- rozpoczną studia na kierunku na AHE w Łodzi:
 - w trybie stacjonarnym,
 - w roku akademickim 2018/19,
- osoby które uzyskały zaświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych (zaświadczenie lekarskie) do studiowania na danym kierunku (składane na etapie podpisywania umowy);
- wypełniły i dostarczyły do Biura projektu wymaganą (kompletną) dokumentację zgłoszeniową kwalifikującą do udziału w projekcie;
- podpisały Umowę o studiowaniu.

3. W przypadku większej ilości zgłoszeń niż ilość miejsc decyduje średnia ocena ze świadectwa ukończenia szkoły średniej, uprawniającego do podjęcia studiów na poziomie uniwersyteckim i wyniku testu znajomości języka angielskiego (na poziomie B2).

§6

I. Ogólne zasady rekrutacji.

1. Rekrutacja kandydatów będzie prowadzona od **20/05/2018 to 22/07/2018**.
2. Rekrutacja do projektu będzie prowadzona zgodnie z zasadą niedyskryminacji ze względu na płeć, narodowość, niepełnosprawność oraz w oparciu o zasady równości szans kobiet i mężczyzn.
3. Realizator projektu zastrzega sobie prawo do zmiany/wydłużenia terminu rekrutacji w trakcie trwania projektu (co musi być ogłoszone na stronie internetowej).

§7

I. Przewiduje się następującą procedurę rekrutacji:

1. Zgłoszenie udziału następuje poprzez złożenie kompletnego formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1 do regulaminu) w wersji elektronicznej lub papierowej, dostępnego na stronie projektu: <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management> lub Formularza rekrutacyjnego dostępnego na stronie: <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management>

w terminie ogłoszenia i zakończenia naboru, wyznaczonym przez Realizatora projektu. Formularze, które wpłyną przed terminem ogłoszenia rekrutacji oraz w inny sposób nie będą przyjmowane, natomiast formularze, które wpłyną po tym terminie (do 1/10/2018) będą przyjmowane na listę rezerwową.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

2. Wykaz wymaganych dokumentów w zależności od kraju pochodzenia w procesie rekrutacji na studia dostępny jest na stronie projektu:
<https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management>
dokumenty w języku polskim/angielskim.

3. Formularze zgłoszeniowe wraz z pozostałymi dokumentami będą przyjmowane w okresie trwania rekrutacji wyłącznie w następujący sposób:

- e-mailowo: study@ahelodz.pl,
za pośrednictwem poczty, kuriera lub osobiście na adres: AHE w Łodzi, ul. Sterlinga 26, 90-212 Łódź, pokój K118, pon-pt 10.00-15.00.

4. Kandydat, który dostarczy niekompletną dokumentację, będzie brany pod uwagę w procesie rekrutacji dopiero po uzupełnieniu wszystkich brakujących informacji i dokumentów. O konieczności uzupełnienia dokumentacji kandydat zostanie poinformowany mailowo przez Specjalistę ds. rekrutacji po wstępnej weryfikacji dokumentów, odbywającej się na bieżąco w miarę składania dokumentów.

e) Beneficjent zastrzega sobie prawo do przedłużenia okresu przyjmowania formularzy zgłoszeniowych do projektu i wszelkich dokumentów rekrutacyjnych do czasu wyłonienia wymaganej grupy Uczestników.

f) Złożone formularze wraz z dokumentami rekrutacyjnymi będą rejestrowane poprzez nadanie numeru identyfikacyjnego.

g) Po złożeniu Formularz zgłoszeniowy wraz z pozostałymi dokumentami nie podlega zwrotowi.

2. Weryfikacja kwalifikowalności do udziału w Zadaniu 1 w ramach projektu.

a) Ocena kwalifikowalności do udziału dokonana zostanie przez Specjalistę ds. rekrutacji/Kierownika projektu, wg zasady: uczestnik zakwalifikowany do udziału/uczestnik niezakwalifikowany do udziału, na Formularzu zgłoszeniowym (załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu).

b) W przypadku, gdy liczba osób będzie większa niż liczba miejsc, o kolejności decyduje średnia ocena ze świadectwa ukończenia szkoły średniej uprawniającego do podjęcia studiów na poziomie uniwersyteckim i wynik testu z języka angielskiego na poziomie min. B2.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

c) Kandydaci/-tki z najmniejszą liczbą punktów określoną w pkt. b) będą dopisani do listy rezerwowej.

3. Informacja o wyborze uczestników zostanie udostępniona i opublikowana na stronie projektu.

a) Lista rankingowa kandydatów zakwalifikowanych do udziału w projekcie (w ramach Zadania 1) i niekwalifikujących się do udziału w projekcie oraz rezerwowa lista osób kwalifikujących się zostanie zamieszczona na stronie internetowej <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management> w języku polskim i angielskim oraz zostanie wywieszona w Biurze projektu.

b) Ocena formalna dostępna będzie dla kandydatów w Biurze projektu w celu zapoznania się z jej treścią.

c) Na pisemną prośbę kandydata Realizator projektu ma obowiązek e-mailowego poinformowania o przyczynach odrzucenia jego formularza zgłoszeniowego z podaniem uzasadnienia, w terminie 10 dni roboczych od dnia otrzymania pisemnej/e-mailowej prośby.

d) Po weryfikacji dokumentów, Realizator projektu może odmówić udziału w projekcie osobie, która podała dane niezgodne ze stanem faktycznym.

e) W przypadku chęci zgłoszenia rezygnacji z uczestnictwa osoby zakwalifikowanej do Zadania 1 w ramach projektu (nie dotyczy osób z listy rezerwowej) muszą poinformować pisemnie (adres: AHE w Łodzi ul. Sterlinga 26, 90-212 Łódź/ emailowo: study@ahelodz.pl) Realizatora projektu o rezygnacji w terminie min. do 21 dni roboczych przed rozpoczęciem kształcenia.

4. Podpisanie dokumentacji stanowiącej załączniki do niniejszego regulaminu wynikającej z rozpoczęcia kształcenia.

a) Osoby, które zakwalifikują się do udziału w projekcie, przedłożą oświadczenia i dokumenty wymagane przez IP i Realizatora projektu oraz podpiszą Umowę o studiowaniu.

b) Data podpisania powyższej umowy traktowana jest jako dzień przystąpienia do projektu, tj. rozpoczęcia udziału w projekcie.

§8

I. Organizacja poszczególnych form wsparcia

1. Zasady ogólne:



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- a) Miejscem realizacji zajęć w ramach studiów I stopnia na kierunku - Zarządzanie, spec. Project and Process Management oraz Grafika, spec. Game Art and 3D Graphics jest siedziba Uczelni, 90-212 Łódź, ul. Sterlinga 26.
- b) Realizator Projektu zastrzega sobie prawo do zmiany miejsca, terminu i organizacji form realizacji Projektu w szczególnie uzasadnionych przypadkach o czym poinformuje na stronie projektu.
- c) Uczestnik Projektu jest zobowiązany do aktywnego udziału we wszystkich formach wsparcia do których został zakwalifikowany oraz potwierdzania każdorazowo swojej obecności czytelnym podpisem na listach obecności.
- d) Realizator Projektu dopuszcza usprawiedliwione nieobecności spowodowane chorobą lub innymi ważnymi okolicznościami.
- e) Dopuszczalny próg nieobecności na poszczególnych zajęciach przypadający na jednego Uczestnika Projektu ustala nauczyciel akademicki.
- f) Organizacja i tok studiów oraz prawa i obowiązki uczestników projektu zawarte są w dokumencie „Regulamin Studiów Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi” zatwierdzonym przez Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego, z zastrzeżeniem odmiennych regulacji wynikających z niniejszego Regulaminu dostępnego na stronie internetowej pod adresem <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management> w języku polskim i angielskim;
- g) Studia realizowane są zgodnie z planem i programem studiów ustalonym przez Uczelnię;
- h) Studia trwają od 01.10.2018r. do 30.09. 2021r.;
- i) Studia realizowane będą w systemie stacjonarnym;
- j) Limit miejsc na oba kierunki łącznie: 70 (38 kobiet, 32 mężczyzn) w tym:
- Project and Process Management 40 studentów (20 kobiet i 20 mężczyzn) oraz
- Game Art and 3D Graphics 30 studentów (18 kobiet i 12 mężczyzn), chyba że realizator Projektu uzyska zgodę ze strony IP na dokonanie zmiany.
- k) Uczestnicy Projektu są zwolnieni z opłat chesnego i opłaty rekrutacyjnej w trakcie trwania projektu; jedynymi kosztami, które poniesie uczestnik projektu są opłaty za wydanie dokumentów;
- l) Informacje na temat przedmiotów, punktów ECTS, form ich zaliczenia będą przekazywane po rozpoczęciu każdego semestru.

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

2. Wsparcie dla Uczestników Projektu pochodzących z zagranicy.

a) Sposób ubiegania się oraz forma wsparcia dla 20 studentów (Uczestników Projektu) z zagranicy, określone zostały w Załączniku nr 3 – Procedura udzielania wsparcia obcokrajowców w ramach projektu, dostępne na stronie <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management>

§9

I. Obowiązki uczestnika projektu w ramach Zadania 1.

1. Uczestnik Projektu zobowiązany jest do:

a) Przestrzegania zasad i warunków określonych w niniejszym Regulaminie.

b) Rzetelnego wypełniania testów, ankiet i innych dokumentów niezbędnych do sprawozdawczości w trakcie uczestnictwa w Projekcie.

c) Bieżącego informowania Realizatora Projektu o każdej zmianie nazwiska i danych kontaktowych zawartych w Formularzu Zgłoszeniowym - do 7 dni od powstania zmiany.

2. W przypadku niedotrzymania obowiązku uczestnictwa w wymaganym wymiarze godzinowym w ramach danej formy wsparcia, Uczestnik Projektu zobowiązany jest do zwrotu otrzymanych materiałów dydaktycznych a Realizator Projektu ma prawo domagać się zwrotu kosztów udziału w Projekcie (w ramach Zadania 1).

§10

I. Postanowienia końcowe

1. Realizator projektu zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w przypadku zmian w dokumentach programowych w zakresie kwalifikowania wydatków w ramach programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, przepisach prawnych, jak również w przypadku konieczności dostosowania zapisów regulaminu do aktualnych potrzeb projektu (co musi być ogłoszone na stronie internetowej).

2. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi w oparciu o wytyczne dla instytucji biorących udział we wdrażaniu Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020.

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

3. Akademia Humanistyczno-Ekonomiczna w Łodzi nie ponosi odpowiedzialności za zmiany w ustawach i rozporządzeniach dotyczących funduszy strukturalnych, Narodowego Centrum Badań i Rozwoju oraz różnice w interpretacji zapisów prawnych mogące pojawić się w trakcie realizacji projektu.
4. Sprawy nieuregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzygane są przez Realizatora projektu w porozumieniu z Instytucją Pośredniczącą.
5. Wszystkie dokumenty projektu są w języku polskim i angielskim.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia na stronie internetowej.

Załączniki:

Załącznik nr 1 – Formularz zgłoszeniowy – Zadanie 1.

Załącznik nr 2 – Test z angielskiego COMPETENCE TEST – ENGLISH.

Załącznik nr 3 – Procedura udzielania wsparcia obcokrajowców w ramach projektu.

Załącznik nr 4 – Umowa o studiowaniu.

