

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie: Zintegrowany Program Rozwoju Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi

Regulamin dotyczy Zadania 1. Programy kształcenia w języku angielskim
Wsparcie kształcenia na kierunkach:

- Zarządzanie – spec. Project and Process Management
- Grafika – spec. Game Art and 3D Graphics

III. Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju

3.5. Kompleksowe programy szkół wyższych

Realizator Projektu:

Akademia Humanistyczno-Ekonomiczna w Łodzi,
90–212 Łódź, ul. Sterlinga 26, pok. K207

§1

I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady rekrutacji i uczestnictwa w projekcie „Zintegrowany Program Rozwoju Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi” Zadanie 1. Programy kształcenia w języku angielskim
2. Udział w projekcie jest bezpłatny.
3. Ogólny nadzór nad realizacją Projektu pełni Kierownik Projektu.
4. Nadzór nad realizacją treści merytorycznych w ramach Projektu pełnią: Rektor AHE w Łodzi oraz Prodziekani kierunków Zarządzanie oraz Grafika w porozumieniu z Senacką Komisją ds. kształcenia na w/w kierunkach.

§2

I. Słownik pojęć użytych w regulaminie.

1. Beneficjent – Realizator projektu - Uczelnia – Akademia Humanistyczno-Ekonomiczna w Łodzi.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

2. Biuro projektu – Biuro realizatora projektu, mieszczące się w siedzibie Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi przy ul. Sterlinga 26.
3. Instytucja Pośrednicząca (IP) PO WER – Narodowe Centrum Badań i Rozwoju (NCBiR).
4. Kandydat – osoba ubiegająca się o udział w Projekcie/biorąca udział w procesie rekrutacji.
5. Uczestnik projektu (UP) – Beneficjent Ostateczny – Student – osoba (k–kobieta, m–mężczyzn) która po spełnieniu wszystkich wymogów określonych w regulaminie, została zakwalifikowana do udziału w projekcie i podpisała Umowę o studiowaniu
6. Strona www projektu – strona internetowa pod adresem www.zpu.ahe.lodz.pl na której zamieszczane będą wszystkie informacje i dokumenty dotyczące projektu.

§3

I. Informacje o projekcie:

1. Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego, Program Operacyjny Wiedza Edukacja Rozwój, Osi priorytetowej III. Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju, Działania 3.5.Kompleksowe programy szkół wyższych.
2. Projekt realizowany jest przez Akademię Humanistyczno-Ekonomiczną w Łodzi (Realizator projektu), z siedzibą w Łodzi ul. Sterlinga 26, 90-212 Łódź, zgodnie z umową nr POWR.03.05.00-00-Z039/17-00, podpisaną z Narodowym Centrum Badań i Rozwoju jako Instytucją Pośredniczącą (IP).
3. Biuro projektu prowadzone przez Akademię Humanistyczno-Ekonomiczną w Łodzi, mieści się w Łodzi, ul. Sterlinga 26, 90-212 Łódź, II piętro, pok. K-207, czynne od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00-15:00.
4. Informacje na temat naboru i udziału w projekcie znaleźć można na stronie internetowej: <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-anagement> w języku polskim oraz angielskim.
5. Okres realizacji całego projektu: od 01.03.2018 r. do 28.02.2022 r.
6. W Zadaniu 1, w ramach projektu weźmie udział łącznie 70 studentów (38 kobiet i 32 mężczyzn), z Polski i z zagranicy, spełniających kryteria grupy docelowej, określone w §5 niniejszego regulaminu, w tym dla kierunku:



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- Zarządzanie, spec. Project and Process Management 40 studentów (20 kobiet i 20 mężczyzn) oraz
- Grafika, spec. Game Art and 3D Graphics 30 studentów (18 kobiet i 12 mężczyzn).

7. Celem głównym projektu jest zwiększenie konkurencyjności i rozwój usług AHE w Łodzi.

§4

I. Realizacja projektu (w ramach Zadania 1. Programy kształcenia w języku angielskim) przewiduje:

1. Wsparcie kształcenia na kierunkach:

- Zarządzanie – spec. Project and Process Management, który obejmuje swym zakresem cały cykl kształcenia na stacjonarnych, studiach pierwszego stopnia (3-letnie studia licencjackie dla pierwszego rocznika):

Przewiduje się przeprowadzenie zajęć dydaktycznych w obszarze tematycznym:

- ZARZĄDZANIE I MARKETING
- TECHNOLOGIE KREATYWNOŚCI
- KOMUNIKACJA
- NAUKI PRAWNE

o łącznej ilości godzin:

- wykłady: 300h
- warsztaty: 180h (2 gr - 20 os.)
- ćwiczenia: 1160h (2 gr - 20 os.)
- zajęcia projektowe: 429h
- e-learning: 15h
- specjalność: 454h

Przewiduje się uzyskanie rezultatu: 32UP (22K;10M) pozytywnie zaliczy 6 sesji w ramach I, II i III roku kształcenia i uzyska tytuł licencjata.

Sposobem weryfikacji nabycia kompetencji będą obronione prace dyplomowe licencjackie.

- Grafika – spec. Game Art and 3D Graphics obejmuje swym zakresem cały cykl kształcenia na stacjonarnych studiach pierwszego stopnia (3-letnie studia licencjackie dla pierwszego rocznika).

- PRZEDMIOTY OGÓLNOARTYSTYCZNE



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- KOMUNIKACJA WIZUALNA, MULTIMEDIA I GRAFIKA 3D
- TECHNOLOGIE KREATYWNOŚCI

Łączna ilość godzin:

- wykłady: 75h
- warsztaty: 300h (2 gr -15 os.)
- ćwiczenia: 796h (2 gr - 15 os.)
- zajęcia projektowe: 472,5h
- e-learning: 26h
- specjalność: 270h

Przewiduje się uzyskanie rezultatu: 24UP (17K; 7M) pozytywnie zaliczy 6 sesji w ramach I, II i III roku kształcenia i uzyska tytuł licencjata.

Sposobem weryfikacji nabycia kompetencji będą obronione prace dyplomowe licencjackie.

2. Warunkiem realizacji Projektu jest przyjęcie w roku akademickim 2018/2019 na I rok studiów na kierunku:

- Zarządzanie, spec. Project and Process Management 40 studentów (20 kobiet i 20 mężczyzn) oraz
- Zarządzanie, spec. Game Art and 3D Graphics 30 studentów (18 kobiet i 12 mężczyzn) z Polski i z zagranicy, spełniających kryteria grupy docelowej.

3. W przypadku nie spełnienia powyższego warunku i braku możliwości realizacji umowy o dofinansowanie kandydaci, którzy przystąpili do postępowania rekrutacyjnego, nie mogą zgłaszać z tego powodu roszczeń wobec Realizatora projektu.

§5

I. Uczestnicy projektu.

1. W ramach Zadania 1, projekt skierowany jest do 70 osób., które spełniać będą wymogi formalne stawiane w niniejszym Regulaminie.

2. W ramach Zadania 1, w projekcie pt. „Zintegrowany Program Rozwoju Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi” mogą uczestniczyć osoby spełniające następujące kryteria formalne:

- obywatele RP lub cudzoziemcy - zameldowani i zamieszkujący RP i poza jej granicami;
- osoby posiadające świadectwo ukończenia szkoły średniej uprawniającej do podjęcia studiów na poziomie uniwersyteckim;
- osoby posiadające znajomość języka angielskiego na poziomie min. B2;



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- rozpoczną studia na kierunku na AHE w Łodzi:
 - w trybie stacjonarnym,
 - w roku akademickim 2018/19,
- osoby które uzyskały zaświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych (zaświadczenie lekarskie) do studiowania na danym kierunku (składane na etapie podpisywania umowy);
- wypełniły i dostarczyły do Biura projektu wymaganą (kompletną) dokumentację zgłoszeniową kwalifikującą do udziału w projekcie;
- podpisały Umowę o studiowaniu.

3. W przypadku większej ilości zgłoszeń niż ilość miejsc decyduje średnia ocena ze świadectwa ukończenia szkoły średniej, uprawniającego do podjęcia studiów na poziomie uniwersyteckim i wyniku testu znajomości języka angielskiego (na poziomie B2).

§6

I. Ogólne zasady rekrutacji.

1. Rekrutacja kandydatów będzie prowadzona od **20/05/2018 to 22/07/2018**.
2. Rekrutacja do projektu będzie prowadzona zgodnie z zasadą niedyskryminacji ze względu na płeć, narodowość, niepełnosprawność oraz w oparciu o zasady równości szans kobiet i mężczyzn.
3. Realizator projektu zastrzega sobie prawo do zmiany/wydłużenia terminu rekrutacji w trakcie trwania projektu (co musi być ogłoszone na stronie internetowej).

§7

I. Przewiduje się następującą procedurę rekrutacji:

1. Zgłoszenie udziału następuje poprzez złożenie kompletnego formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1 do regulaminu) w wersji elektronicznej lub papierowej, dostępnego na stronie projektu: <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management> lub Formularza rekrutacyjnego dostępnego na stronie: <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management>

w terminie ogłoszenia i zakończenia naboru, wyznaczonym przez Realizatora projektu. Formularze, które wpłyną przed i po terminie ogłoszenia rekrutacji oraz w inny sposób nie będą przyjmowane.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

2. Wykaz wymaganych dokumentów w zależności od kraju pochodzenia w procesie rekrutacji na studia dostępny jest na stronie projektu:

<https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management>
dokumenty w języku polskim/angielskim.

3. Formularze zgłoszeniowe wraz z pozostałymi dokumentami będą przyjmowane w okresie trwania rekrutacji wyłącznie w następujący sposób:

- e-mailowo: study@ahelodz.pl,

za pośrednictwem poczty, kuriera lub osobiście na adres: AHE w Łodzi, ul. Sterlinga 26, 90-212 Łódź, pokój K118, pon-pt 10.00-15.00.

4. Kandydat, który dostarczy niekompletną dokumentację, będzie brany pod uwagę w procesie rekrutacji dopiero po uzupełnieniu wszystkich brakujących informacji i dokumentów. O konieczności uzupełnienia dokumentacji kandydat zostanie poinformowany mailowo przez Specjalistę ds. rekrutacji po wstępnej weryfikacji dokumentów, odbywającej się na bieżąco w miarę składania dokumentów.

e) Beneficjent zastrzega sobie prawo do przedłużenia okresu przyjmowania formularzy zgłoszeniowych do projektu i wszelkich dokumentów rekrutacyjnych do czasu wyłonienia wymaganej grupy Uczestników.

f) Złożone formularze wraz z dokumentami rekrutacyjnymi będą rejestrowane poprzez nadanie numeru identyfikacyjnego.

g) Po złożeniu Formularz zgłoszeniowy wraz z pozostałymi dokumentami nie podlega zwrotowi.

2. Weryfikacja kwalifikowalności do udziału w Zadaniu 1 w ramach projektu.

a) Ocena kwalifikowalności do udziału dokonana zostanie przez Specjalistę ds. rekrutacji/Kierownika projektu, wg zasady: uczestnik zakwalifikowany do udziału/uczestnik niezakwalifikowany do udziału, na Formularzu zgłoszeniowym (załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu).

b) W przypadku, gdy liczba osób będzie większa niż liczba miejsc, o kolejności decyduje średnia ocena ze świadectwa ukończenia szkoły średniej uprawniającego do podjęcia studiów na poziomie uniwersyteckim i wynik testu z języka angielskiego na poziomie min. B2.

c) Kandydaci/-tki z najmniejszą liczbą punktów określoną w pkt. b) będą dopisani do listy rezerwowej.

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

3. Informacja o wyborze uczestników zostanie udostępniona i opublikowana na stronie projektu.

a) Lista rankingowa kandydatów zakwalifikowanych do udziału w projekcie (w ramach Zadania 1) i niekwalifikujących się do udziału w projekcie oraz rezerwowa lista osób kwalifikujących się zostanie zamieszczona na stronie internetowej <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management> w języku polskim i angielskim oraz zostanie wywieszona w Biurze projektu.

b) Ocena formalna dostępna będzie dla kandydatów w Biurze projektu w celu zapoznania się z jej treścią.

c) Na pisemną prośbę kandydata Realizator projektu ma obowiązek e-mailowego poinformowania o przyczynach odrzucenia jego formularza zgłoszeniowego z podaniem uzasadnienia, w terminie 10 dni roboczych od dnia otrzymania pisemnej/e-mailowej prośby.

d) Po weryfikacji dokumentów, Realizator projektu może odmówić udziału w projekcie osobie, która podała dane niezgodne ze stanem faktycznym.

e) W przypadku chęci zgłoszenia rezygnacji z uczestnictwa osoby zakwalifikowanej do Zadania 1 w ramach projektu (nie dotyczy osób z listy rezerwowej) muszą poinformować pisemnie (adres: AHE w Łodzi ul. Sterlinga 26, 90-212 Łódź/ emailowo: study@ahelodz.pl) Realizatora projektu o rezygnacji w terminie min. do 21 dni roboczych przed rozpoczęciem kształcenia.

4. Podpisanie dokumentacji stanowiącej załączniki do niniejszego regulaminu wynikającej z rozpoczęcia kształcenia.

a) Osoby, które zakwalifikują się do udziału w projekcie, przedłożą oświadczenia i dokumenty wymagane przez IP i Realizatora projektu oraz podpiszą Umowę o studiowaniu.

b) Data podpisania powyższej umowy traktowana jest jako dzień przystąpienia do projektu, tj. rozpoczęcia udziału w projekcie.

§8

I. Organizacja poszczególnych form wsparcia

1. Zasady ogólne:

a) Miejscem realizacji zajęć w ramach studiów I stopnia na kierunku



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- Zarządzanie, spec. Project and Process Management oraz Grafika, spec. Game Art and 3D Graphics jest siedziba Uczelni, 90-212 Łódź, ul. Sterlinga 26.

b) Realizator Projektu zastrzega sobie prawo do zmiany miejsca, terminu i organizacji form realizacji Projektu w szczególnie uzasadnionych przypadkach o czym poinformuje na stronie projektu.

c) Uczestnik Projektu jest zobowiązany do aktywnego udziału we wszystkich formach wsparcia do których został zakwalifikowany oraz potwierdzania każdorazowo swojej obecności czytelnym podpisem na listach obecności.

d) Realizator Projektu dopuszcza usprawiedliwione nieobecności spowodowane chorobą lub innymi ważnymi okolicznościami.

e) Dopuszczalny próg nieobecności na poszczególnych zajęciach przypadający na jednego Uczestnika Projektu ustala nauczyciel akademicki.

f) Organizacja i tok studiów oraz prawa i obowiązki uczestników projektu zawarte są w dokumencie „Regulamin Studiów Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi” zatwierdzonym przez Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego, z zastrzeżeniem odmiennych regulacji wynikających z niniejszego Regulaminu dostępnego na stronie internetowej pod adresem <https://zpu.ahe.lodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management> w języku polskim i angielskim;

g) Studia realizowane są zgodnie z planem i programem studiów ustalonym przez Uczelnię;

h) Studia trwają od 01.10.2018r. do 30.09. 2021r.;

i) Studia realizowane będą w systemie stacjonarnym;

j) Limit miejsc na oba kierunki łącznie: 70 (38 kobiet, 32 mężczyzn) w tym:
- Project and Process Management 40 studentów (20 kobiet i 20 mężczyzn) oraz
- Game Art and 3D Graphics 30 studentów (18 kobiet i 12 mężczyzn), chyba że realizator Projektu uzyska zgodę ze strony IP na dokonanie zmiany.

k) Uczestnicy Projektu są zwolnieni z opłat czesnego i opłaty rekrutacyjnej w trakcie trwania projektu; jedynymi kosztami, które poniesie uczestnik projektu są opłaty za wydanie dokumentów;

l) Informacje na temat przedmiotów, punktów ECTS, form ich zaliczenia będą przekazywane po rozpoczęciu każdego semestru.

2. Wsparcie dla Uczestników Projektu pochodzących z zagranicy.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

a) Sposób ubiegania się oraz forma wsparcia dla 20 studentów (Uczestników Projektu) z zagranicy, określone zostały w Załączniku nr 3 – Procedura udzielania wsparcia obcokrajowców w ramach projektu, dostępne na stronie <https://zpu.ahelodz.pl/graphics-3d-and-game-art-project-and-process-management>

§9

I. Obowiązki uczestnika projektu w ramach Zadania 1.

1. Uczestnik Projektu zobowiązany jest do:

- a) Przestrzegania zasad i warunków określonych w niniejszym Regulaminie.
- b) Rzetelnego wypełniania testów, ankiet i innych dokumentów niezbędnych do sprawozdawczości w trakcie uczestnictwa w Projekcie.
- c) Bieżącego informowania Realizatora Projektu o każdej zmianie nazwiska i danych kontaktowych zawartych w Formularzu Zgłoszeniowym - do 7 dni od powstania zmiany.

2. W przypadku niedotrzymania obowiązku uczestnictwa w wymaganym wymiarze godzinowym w ramach danej formy wsparcia, Uczestnik Projektu zobowiązany jest do zwrotu otrzymanych materiałów dydaktycznych a Realizator Projektu ma prawo domagać się zwrotu kosztów udziału w Projekcie (w ramach Zadania 1).

§10

I. Postanowienia końcowe

1. Realizator projektu zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w przypadku zmian w dokumentach programowych w zakresie kwalifikowania wydatków w ramach programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, przepisach prawnych, jak również w przypadku konieczności dostosowania zapisów regulaminu do aktualnych potrzeb projektu (co musi być ogłoszone na stronie internetowej).
2. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej w Łodzi w oparciu o wytyczne dla instytucji biorących udział we wdrażaniu Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020.
3. Akademia Humanistyczno-Ekonomiczna w Łodzi nie ponosi odpowiedzialności za zmiany w ustawach i rozporządzeniach dotyczących funduszy strukturalnych,

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Narodowego Centrum Badań i Rozwoju oraz różnice w interpretacji zapisów prawnych mogące pojawić się w trakcie realizacji projektu.

4. Sprawy nieuregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzygane są przez Realizatora projektu w porozumieniu z Instytucją Pośredniczącą.
5. Wszystkie dokumenty projektu są w języku polskim i angielskim.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia na stronie internetowej.

Załączniki:

Załącznik nr 1 – Formularz zgłoszeniowy – Zadanie 1.

Załącznik nr 2 – Test z angielskiego COMPETENCE TEST – ENGLISH.

Załącznik nr 3 – Procedura udzielania wsparcia obcokrajowców w ramach projektu.

Załącznik nr 4 – Umowa o studiowaniu.